



Die Wächterin der Zeit

Begleitmaterial zum Buch

Silke Farmer & Elif Siebenpfeiffer



1. Ja oder Nein?

Beantworte die Fragen mit ja oder nein durch Ankreuzen.

i. Die deschichte beginnt beim femperder Zeit.	0 ja	o nem
2. Alba sendet die Raben der Zeit aus.	o ja	o nein
3. Heleni ist das Oberhaupt der Zentauren.	o ja	o nein
4. Die Sna-er haben das Buch und die Feder gestohler	n. o ia	o nein

o nein

o ja

Die Geschichte beginnt beim Tempel der Zeit

5. Heiga hat eine tiefe Verbindung zu Luwin und Eldrid.



2. Purzelwörter

Schreibe die Wörter richtig auf. Der erste Buchstabe ist dick geschrieben.

I. G, IVI , I, A, E	



3. Wörter finden

Beschreibe die Raben der Zeit und ihre Aufgabe mit folgenden Wörtern.

Vorsicht! Es sind 2 zu viel:

Nacht, singen, weißes, Tag, schwarzes, graues, Zeit, Nachrichten, krächzen

1.	Die Raben der Zeit tragen ein halb	und halb	Federkleic
2.	Ihre Färbung ist ein Symbol für	und	_•
3.	Die Färbung stellt den Lauf der	dar.	
4.	Die Raben werden ausgeschickt um wichtige		zu überbringen.
5	Sie können laut		



4. Beobachte!

Schau dir das Bild auf S. 41 genau an. Mach das Buch zu und versuch, die folgenden Fragen zu beantworten.

1.	Wie viele Zentauren sind zu sehen?
2.	Wo befindet sich Eldrid?
3.	Welches Gefühl empfindet Heleni?
4.	Was haben die Zentauren in der Hand?
5	let Luwin auf dem Bild zu sehen?



5. Verbinde!

Sieh dir die Namen und Lebewesen an und verbinde mit den Bildern.

- 3.

- 1. Zentaurin
- 2. Dreihorn
- 3. Satyr
- 4. Elf
- 5. Rabe der Zeit



5.







6. Reimerei

Lies die Wörter aufmerksam durch! Finde zu jedem Wort ein Reimwort und schreib es auf!

1.	Zeit	
2.	Feder	
3.	Land	
4.	Buch	
5.	Rabe	



7. Verbinde!

Wie bewegen sich diese Wesen fort?

- 1. Eldrid kann lautlos ...
- 2. Heleni hatte einen Unfall ...
- 3. Das Dreihorn Heiga ...
- 4. Mit dem Zaubertrank kann Luwin ...
- 5. Die Oberdruiden ...

- a. ... spazieren den Gebirgspfad herab.
- b. ... gallopiert schnell davon.
- c. ... fliegen.
- d. ... rasend schnell laufen.
- e. ... deswegen lahmt sie leider.



8. Suchsel

Hier haben sich 6 Wörter versteckt. Schau genau!

F	Е	D	E	R	Е	В	У	0	х	R	V
L	K	J	R	5	D	W	Q	V	V	Α	Q
н	D	R	U	I	D	Е	D	L	R	В	z
I	М	М	R	5	L	J	U	G	У	E	w
G	D	V	J	K	I	F	U	E	W	Р	E
м	R	A	N	G	N	D	I	В	K	F	R
Q	E	Р	У	w	Α	R	С	I	J	х	G
G	I	N	W	Q	x	W	Т	R	Р	F	I
м	н	U	У	G	Р	w	Z	G	D	N	w
С	0	N	Q	М	Q	5	Z	E	G	0	G
М	R	С	N	Т	Q	Е	В	R	G	E	Р
Р	N	L	Т	Т	У	F	М	N	У	Z	K

Rabe

Feder

Druide

Gebirge

Dreihorn

Zwerg



9. Wer sagt was?

Kreuze an, wer welchen Satz sagt!

 "Die Lage ist ernst. Das Buch der Zeit und die Zauberfeder sind verschwunden." 	o Albao Helon Himmelsblitz
2. "Hier kriegen wir sicher was richtig Gutes in den Magen."	o Heleni o Luwin
3. "Ich benötige keine Spuren. Ich will an die Küste zu den Sna-er."	o Helon Himmelsblitz o Alba
4. "Nicht! Das sind keine Steppenläufer. Das ist Heiga!"	o Luwin o Heleni
5. "Es steckt viel Weisheit in deiner Tochter. Auch Güte und Selbstlosigkeit."	o Rohiri o Eldrid



10. Was passt nicht?

Welche Sätze passen nicht zum Kapitel "Brenzlige Verfolgungsjagd"? Streiche sie durch!

- 1. Helenis Lahmheit scheint sich in Luft aufgelöst zu haben.
- 2. Dreihörner gehören zu den schnellsten Läufern in ganz Valorun.
- 3. Sie werden von einer Horde Steppenläufer begleitet.
- 4. Steppenläufer sind freundliche Elefanten.
- 5. Heiga ist die Rettung von Luwin, Eldrid und Heleni.



11. Portrait

Wer aus dem Buch interessiert dich am meisten oder gefällt dir am besten? Hier kannst du sie oder ihn beschreiben und aufzeichnen!



12. Die Wächterin der Zeit

Heleni wird nun als Druiden und zur Wächterin der Zeit ausgebildet. Überlege dir ein Abenteuer, welches sie im Tempel der Zeit erleben könnte.

So könntest du die Geschichte beginnen:				
Die Schule der Druiden macht Heleni sehr viel Spaß, doch eines Tages				



Lösungen

- 1. Ja oder Nein?
 - 1. ja | 2. ja | 3. nein | 4. nein | 5. ja
- 2. Purzelwörter
 - 1. Magie | 2. Feder | 3. Zentaure | 4. Druide | 5. Buch
- 3. Wörter finden
 - 1. schwarzes, weißes | 2. Tag, Nacht | 3. Zeit | 4. Nachrichten | 5. krächzen
- 4. Beobachte!
 - 1. fünf | 2. in der Hand eines Zentauren | 3. zorn, wut | 4. Speere | 5. ja
- 5. Verbinde!
 - 1&3 | 2&4 | 3&2 | 4&5 | 5&1



Lösungen

- 6. Reimerei weit, seit | Leder, jeder | Hand, Sand | Tuch, such | Nabe, Gabe
- 7. Verbinde! 1&c | 2&e | 3&b | 4&d | 5&a
- 8. Suchsel
 Rabe | Feder | Druide | Gebirge | Dreihorn | Zwerg
- 9. Wer sagt was?
 - 1. Alba | 2. Luwin | 3. Helon Himmelsblitz | 4. Luwin | 5. Rohiri
- 10. Was passt nicht?3 und 4 passen nicht